

- Dans tous les cas votre enfant se construit au travers de votre regard.
- Votre comportement est donc essentiel pour l'aider.
- Votre enfant est fier de vous montrer qu'il progresse dans son sport.
- Votre présence aux animations ou compétitions et votre suivi contribuent à sa valorisation,
- Votre comportement positif l'aide à s'épanouir comme escrimeur et comme personne.
- Le Maître d'Armes du club est votre interlocuteur, il connaît les dispositifs et saura vous renseigner.

SOUTENIR ET SUPPORTER DANS LE RESPECT
DES
REGLES FEDERALES
ET DES
PRINCIPES EDUCATIFS

PARENT-ACCOMPAGNATEUR,
PAS ENTRAÎNEUR.



<http://www.escrime-pdl.net>

IPNS/Ne pas jeter sur la voie publique



P A R E N T

ACCOMPAGNATEUR

Quel est mon rôle?

DEROULEMENT D'UNE COMPETITION



AVANT:

Il prépare ses affaires, et vous vérifiez que rien ne manque.

Armes, fils de corps, tenue complète, gant, masque, chaussettes, eau, chaussures, serviette, alimentation, licence, blason.....

**Il est RESPONSABLE de ses affaires,
Il porte son sac et VOUS L'AIDEZ SI BESOIN.**

PENDANT:

- **S'inscrire** et présenter sa licence,
- **Découvrir** la salle,
- **Retrouver** les responsables du club et les copains et copines,
- **S'équiper**, la tenue blanche et le survêtement club,
- **S'échauffer**, trotter, faire les rituels appris en club, disputer quelques touches ,
- **Vérifier** les horaires,
- **Etre attentif** aux appels,
-
- **Connaitre** le résultat,
- **Retenir** la prochaine date,
- **Préparer** la suite.



LES ATTITUDES A FAVORISER

Applaudir, Encourager,
Rassurer,

Relativiser le résultat,
Valoriser, Participer,

Respecter tous les acteurs de la compétition,
Etre honnête, loyal, et tolérant.

LES ATTITUDES A EVITER

Crier sur les jeunes,

Transmettre les émotions, et parler pour parler,
Demander de faire comme soi, ou donner des conseils techniques,

Réagir à chaud, critiquer l'arbitre, l'adversaire,
Incriminer ou mettre sur un piédestal,
Refaire le match,

Partir sans saluer l'entourage connu,
Favoriser la violence ou la tricherie.